



DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DO CONHECIMENTO
Campus Prof. João David Ferreira Lima – CEP 88040-900
Trindade – Florianópolis – Santa Catarina – Brasil
Telefone: (48) 3721-9691

PLANO DE ENSINO

I	Nome Disciplina	EGC 5028 - Habitats de inovação		
II	Créditos	4		
III	Pré requisitos	Não há		
IV	Cursos Atendidos	Graduação em Ciências Contábeis, Administração, Design, Sistemas de Informação e Engenharias, Ciências da Informação, Arquivologia e		
V	Carga Horária Semanal	4	Presencial / Sincrono - em H/A	Assíncrono - em H/A
	Carga Horária Total	72	4	68
	Carga Horária Teórica	72	Carga horária prática 0	0
VI	Professores	Marcelo Macedo		
VII	Semestre	1		
VIII	Ano Letivo	2020		
IX	Ementa	Inovação e conhecimento. Sistemas de ciência, tecnologia e inovação. A tríplice hélice. Cooperação universidade empresa. Redes de cooperação. Habitats de inovação nacionais e internacionais.		
X	Objetivo Geral /Específicos	Objetivo Geral: Envolver os alunos com a temática dos fundamentos de habitats de inovação, em uma abordagem interdisciplinar, fazendo análise, interpretação e intervenção na realidade dos habitats existentes no Brasil e no mundo. Objetivos Específicos: • Conhecer os Componentes do Sistema de Ciência, Tecnologia e Inovação;		
XI	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO			

	TÓPICOS	Atividades SÍNCRONAS	Atividades ASSÍNCRONAS
1	Apresentação da disciplina; processo de criação de conhecimento	0	4
2	Organizações do conhecimento	0	4
3	Estudo de caso Seven-Eleven	0	4
4	inovação (exemplos de inovação), Sistema Nacional de Inovação, Ecossistema de Inovação, Tríplice hélice, Leis e Política de CT&I	0	4
5	Habitats de inovação	0	4
6	Exercício sobre um caso real/prático de cada um dos habitats e explicar seu funcionamento, sua função, relação com a tríplice hélice	0	4
7	Entrega dos exemplos de habitats pelos alunos	0	4
8	Estudos para prova	0	4
9	Prova 1	0	4
10	Cidades Inteligentes	0	4
11	Cidades Inteligentes.	0	4
12	Atividade sobre cidades inteligentes	0	4
13	Trabalho sobre parques	0	4
14	Entrega da primeira versão do trabalho para considerações	0	4
15	Entrega do trabalho sobre parques	0	4
16	Estudos para prova 2	0	4
17	Prova 2	0	4
18	REC	0	4
19	0	0	0
20	0	0	0
		0,00	72,00
Total horas			72

XII

ASPECTOS METODOLÓGICOS

Aspectos Metodológicos referentes às Atividades síncronas e assíncronas

A disciplina será oferecida na modalidade 100% mediada por tecnologia. As aulas serão realizadas de forma somente assíncronas, respeitando as estratégias metodológicas. Os procedimentos e técnicas da metodologia ativa de ensino foram escolhidas de maneira a desenvolver a aprendizagem experiencial e expansiva na turma de jovens adultos do ensino superior do curso de sistemas da informação. As aulas teóricas serão mescladas com atividades. Para haver a organização e sinergia das tarefas, o moodle será utilizado como ambiente virtual de aprendizagem. Nas aulas assíncronas, o Moodle será utilizado mais do que repositório de informações e apoio à comunicação professor-aluno-professor, e sim ambiente de realização e envio das tarefas.

Aspectos Metodológicos referentes à Avaliação

O sistema de avaliação será realizado através da realização de atividades e frequência, que está condicionada a entrega dessas atividades.

Frequência é obrigatória (conforme Resolução 018/Cun/de 09/02/90).

Para as faltas em dia de qualquer tipo de avaliação ou qualquer outra atividade valendo nota, apresentar justificativa e pedido formal à Chefia do Departamento e documentação, no prazo de três (3) dias úteis.

Haverá 68 horas de aulas assíncronas e 4 horas de aulas síncronas (conforme a necessidade). As aulas síncronas são utilizadas para realização de tutorias onde os alunos poderão tirar suas dúvidas. Essas aulas devem ser previamente agendadas pelos alunos e serão realizadas no dia e horário da aula. A quantidade de aulas síncronas também poderá ser ajustada conforme a necessidade.

O conceito final será formado pelas seguintes notas:

- AVALIAÇÃO 1

Participação de atividades do MOODLE

Trabalhos realizados

- AVALIAÇÃO 2

Presença contabilizada a partir da entrega das atividades

- AVALIAÇÃO 3 - Provas ou trabalhos

Serão realizados duas provas, sendo a segunda com todo o conteúdo do semestre

- AVALIAÇÃO 4 - Trabalho final

Trabalho onde o aluno devera fazer uma análise do processo inovação em um habitat, fazendo uma relação com o conteúdo ministrado em sala.

(Avaliação1+Avaliação2) Peso 2

(Avaliação3) Peso 3

(Avaliação4) Peso 5

$A1+A2*0,2 + A3*0,3 + A4*0,5 = \text{média}$

CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES AVALIATIVAS

MÓDULO	TÓPICO
Semana	
1, 2	Aula abertura/Processo de Criação e organização do Conhecimento
Realizadas em Março	
3	Estudo de caso seven eleven
31/08-04/09	
4	Inovação, Sistema Nacional de Inovação, Ecosistema, de Inovação, Tríplice hélice, Leis e Política de CT&I
07-09-11/09	
5	Habitats de inovação
14-09-18/09	
6	Exercício sobre um caso real/prático de cada um dos habitats e explicar seu funcionamento, sua função, relação com a tríplice hélice e demais teorias 21/09 – 25/09
7	Entrega dos exemplos de habitats pelos alunos
28/09 – 02/10	
8	Estudos para prova
05/10 – 09/10	
9	Prova 1
12/10-16/10	
10/11	Cidades intelegentes
19/10 – 23/10 - 26/10 – 30/10	
12	Atividade sobre cidades inteligentes
02/11 – 06/11	
13-14	Trabalho sobre parques / Entrega da primeira versão do trabalho para considerações
09/11 – 13/11-16/11 – 20/11	
15	Entrega do trabalho sobre parques
23/11 – 27/11	
16	Estudos para prova 2

XIII **Bibliografia Obrigatória - disponibilizada pelo professor ou disponível na BU**

A bibliografia a ser utilizada na disciplina será totalmente disponibilizada pelo professor no Moodle

Bibliografia Complementar

Realizada em Março

Realizada em Março