



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA  
Campus Universitário - Trindade - Caixa Postal 476  
CEP 88010-970 - Florianópolis - Santa Catarina  
Centro Socioeconômico  
Departamento de Ciências Contábeis



**DISCIPLINA: SIMULAÇÃO GERENCIAL II**

**CÓDIGO: CCN 6024**

**CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2 H/A**

**CARGA HORÁRIA SEMESTRAL: 36 H/A**

**PRÉ-REQUISITO: CCN 6023**

**FASE: 8ª**

### **EMENTA**

Jogos de empresas. Administração geral. Administração de vendas. Administração da produção. Administração de recursos humanos. Administração financeira.

### **OBJETIVO DA DISCIPLINA**

Desenvolver habilidades gerenciais do acadêmico em Ciências Contábeis na administração de empresas industriais, com a utilização da técnica de simulação empresarial (Jogos de Empresas), e uso de técnicas e recursos convencionais e informatizados.

### **CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

- **Jogos de empresas:** origem, aplicações, tipos e vantagens.
- **Administração geral:** integração entre as diversas áreas para que os objetivos globais da empresa sejam atingidos; influência dos agentes externos (governo, bancos e fornecedores) na administração de uma empresa industrial; desenvolvimento dos processos de negociação e tomada de decisões nos níveis da média e alta gerências; e observação da importância dos aspectos comportamentais e informais dentro da organização.
- **Administração de vendas:** definição de políticas de vendas; estudo das variáveis que influenciam a demanda e que são, ou não, controláveis pela empresa.
- **Administração da produção:** programação da produção; decisões de compra e venda de máquinas e matérias primas; sistemas de custeio; gastos com estocagem; depreciação.
- **Administração de recursos humanos:** políticas salariais e de valorização dos recursos humanos da empresa; políticas de contratação e demissão de empregados e políticas que evitem o *turnover* de empregados.
- **Administração financeira:** elaboração de orçamentos; elaboração do fluxo de caixa; controle da carteira de empréstimos e aplicação de recursos.

### **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

GRAMIGNA, Maria Rita Miranda. **Jogos de Empresa e Técnicas Vivenciais**. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.

GRAMIGNA, Maria Rita Miranda. **Jogos de Empresa**. 2. ed. São Paulo: Pearson Educacion, 2007.

## **REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES**

DATNER, Yvette. **Jogos para educação empresarial**: Jogos, jogos dramáticos, role-playing, jogos de empresa. 2. ed. São Paulo: Ágora, 2007.